

# ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ К МАКЕТАМ для лазерной гравировки и лазерной резки

Макеты **для гравировки и резки** принимаются векторном формате **CorelDraw X6 (не выше)** или **Adobe Illustrator CS4 (не выше)**

При составлении макета:

- a. то что нужно **гравировать** окрашивается в черный цвет  
**(cmyk: 0.0.0.100, rgb:0.0.0)**  
(можно использовать растровую двцветную картинку, без градаций серого)
- b. То что нужно **резать** обозначается тонкой красной линией  
**(cmyk: 0.100.100.0, rgb:255.0.0)**  
толщина линии  
для CorelDraw «Сверхтонкий абрис»  
для Illustrator **0.25 pt**
- c. Все **приладочные линии** обозначаются тонкой зеленой линией  
**(cmyk: 100.0.100.0, rgb:0.255.0)**  
толщина линии  
для CorelDraw «Сверхтонкий абрис»  
для Illustrator **0.25 pt**

Макет должен давать однозначное представление о расположении изображения на материале или предмете.

Все изображения и шрифты должны быть переведены в кривые